**Słownik pojęć – ściągawka – do testów INF.03**

ul li:nth-child(even) { background-color: DodgerBlue; }

ul li:nth-child(odd) { background-color: DodgerBlue; }

**Wskazówki:**

* odd = nieparzyste (1, 3, 5, …)
* even = parzyste (2, 4, 6, …)

**prompt() - funkcja prompt()** wyświetla **okienko z polem tekstowym**, w którym użytkownik może wpisać dane (np. imię, liczbę itp.).

**Funkcja confirm()** wyświetla **okienko z pytaniem i przyciskami OK / Anuluj** – przydatne do uzyskania potwierdzenia decyzji.

**Atrybut w bazie danych** - w bazach danych **atrybutem** nazywamy **pojedynczą cechę (właściwość) opisywanego obiektu** – czyli **kolumnę** w tabeli relacyjnej.

Liczba **BETWEEN** 10 AND 100

oznacza, że wartość w kolumnie liczba mieści się w przedziale od 10 do 100 włącznie.

Serwis **W3C (World Wide Web Consortium)** służy do **ustalania standardów i zasad działania Internetu**, zwłaszcza dotyczących **języków i technologii webowych** takich jak **HTML, CSS, XML, JavaScript, SVG** i inne.

**W3C** to międzynarodowa organizacja założona w **1994 roku przez Tima Bernersa-Lee** (twórcę WWW).  
Jej celem jest **zapewnienie, aby Internet był dostępny, zgodny i działał tak samo we wszystkich przeglądarkach**.

Właściwość **border-radius** w CSS służy do **zaokrąglania rogów elementów** (np. przycisków, obrazków, ramek, bloków tekstu).

SELECT **COUNT(DISTINCT** miasto) FROM mieszkancy;

oznacza, że chcesz zliczyć liczbę różnych (unikalnych) miast, które występują w tabeli mieszkancy.

Właściwość **linear-gradient()** w CSS służy do tworzenia **płynnych przejść kolorów** (gradientów liniowych) – np. tła, które przechodzi z jednego koloru w drugi (lub więcej). 🌈

## **Składnia:** background: linear-gradient(kierunek, kolor1, kolor2, ...);

void mojaFunkcja(int a, short b, long c) - void → brak wartości zwracanej, parametry (int a, short b, long c) → funkcja przyjmuje trzy liczby całkowite różnych typów, wywołanie: mojaFunkcja(10, 20, 30000);.

| Operator | Działanie | Opis |
| --- | --- | --- |
| i++ | **inkrementacja** | zwiększa wartość i o 1 |
| i-- | **dekrementacja** | zmniejsza wartość i o 1 |

Jeśli chcemy, by wyniki ankiety (np. informacja, że użytkownik już głosował) były **zapamiętane po stronie użytkownika**, a aplikacja działa **po stronie serwera** (np. w PHP), to należy użyć **mechanizmu ciasteczek (cookies)**.

* **Cookies** to małe pliki tekstowe zapisywane w przeglądarce użytkownika.
* Serwer (np. w PHP) może wysłać do przeglądarki polecenie setcookie(), aby zapisać dane.
* Podczas kolejnych odwiedzin te dane są automatycznie przesyłane z powrotem na serwer.

**rgba(100, 40, 50, 0.2) oznacza **przezroczystość koloru****, czyli **kanał alfa (alpha)**.

**Szczegóły:**

* R – czerwony (Red)
* G – zielony (Green)
* B – niebieski (Blue)
* A – **alpha (przezroczystość)**

Wartość A mieści się w zakresie **od 0 do 1**:

* 0 → całkowicie **przezroczysty**,
* 1 → całkowicie **nieprzezroczysty (pełny kolor)**.

Polecenie mysqldump służy do **tworzenia kopii zapasowej (backup’u)** bazy danych MySQL lub MariaDB.

mysqldump to narzędzie wiersza poleceń, które **eksportuje strukturę i dane** bazy danych do pliku tekstowego (zwykle .sql). Ten plik może być potem użyty do **odtworzenia (importu)** bazy danych.

Aby odnośnik w menu przenosił do **rozdziału 2** w tym samym dokumencie HTML, należy w miejscu kropek wpisać **identyfikator (id)** tego rozdziału, poprzedzony znakiem **#**.

W języku **C++** typy danych różnią się **zakresem** (ilością przechowywanych wartości) i **precyzją**.

Poniżej zestawienie od najmniejszego do największego zakresu:

| Typ danych | Przykładowy zakres (na większości kompilatorów) |
| --- | --- |
| char | −128 do 127 |
| short | −32 768 do 32 767 |
| int | −2 147 483 648 do 2 147 483 647 |
| long | ok. ±2 miliardy (na 32-bit) lub jak long long (na 64-bit) |
| long long | −9 223 372 036 854 775 808 do 9 223 372 036 854 775 807 |
| float | ok. ±3.4×10³⁸ |
| double | ok. ±1.7×10³⁰⁸ |
| long double | **nawet ±1.1×10⁴⁹³²** (w zależności od kompilatora i architektury) |

### ****Cechy klucza głównego:****

1. **Unikalność (unikalny identyfikator)**  
   → Każdy rekord (wiersz) w tabeli musi mieć **inny** klucz główny.  
   ✅ Przykład: dwóch uczniów nie może mieć tego samego numeru ID.
2. **Niepustość (wartość nie może być NULL)**  
   → Każdy rekord **musi mieć** wartość w kolumnie będącej kluczem głównym.  
   ❌ Klucz główny nie może być pusty (NULL).
3. **Niezmienność (stabilność)**  
   → Wartość klucza głównego **nie powinna się zmieniać** w czasie, bo służy do jednoznacznej identyfikacji rekordu.
4. **Minimalność**  
   → Klucz główny powinien zawierać **tylko tyle atrybutów, ile jest potrzebne**, aby jednoznacznie zidentyfikować rekord (bez zbędnych kolumn).

W języku **PHP**, aby pobrać **liczbę zmienionych (zmodyfikowanych) wierszy** w tabeli po wykonaniu zapytania SQL (np. UPDATE, DELETE, INSERT), należy użyć funkcji:

### 🔹 mysqli\_affected\_rows()

W programie **Microsoft Access** akcja, która umożliwia **odwołanie się do kontrolki znajdującej się w innym formularzu**, to:

👉 **„Ustaw wartość pola”** (ang. SetValue)  
lub – jeśli pytanie dotyczy samego **mechanizmu** odwoływania –  
👉 **„Odwołanie międzyformularzowe”** (cross-form reference).

**Algorytm wyszukiwania elementu w nieposortowanej tablicy jednowymiarowej** (czyli **wyszukiwanie liniowe**) ma złożoność obliczeniową:

👉 **O(n)**

### ****Wyjaśnienie:****

* W **nieposortowanej tablicy** nie można przewidzieć, gdzie znajduje się szukany element.
* Algorytm musi **sprawdzić każdy element po kolei**, aż znajdzie szukany lub dojdzie do końca tablicy.
* W najgorszym przypadku (gdy elementu nie ma lub jest na końcu) trzeba wykonać **n porównań**, gdzie n to liczba elementów w tablicy.