

Regulamin Powiatowego Turnieju Gier Planszowych organizowanego w Zespole Szkół nr 2 w Nowej Dębie

1. Organizator

- 1.1. Organizatorem turnieju jest Zespół Szkół nr 2 w Nowej Dębie.
- 1.2. Turniej odbywa się pod patronatem Starostwa Powiatowego.

2. Cel turnieju

- 2.1. Popularyzacja gier planszowych jako formy rozwijania logicznego myślenia, koncentracji i współpracy.
- 2.2. Integracja uczniów szkół powiatu.
- 2.3. Promowanie zdrowej rywalizacji i kulturalnego spędzania wolnego czasu.

3. Uczestnicy

- 3.1. W turnieju uczestniczą reprezentacje szkół z powiatu.
- 3.2. Każda szkoła typuje trzech zawodników – uczniowie klas VII i VIII w przypadku szkół podstawowych.
- 3.3. Łączna liczba drużyn w turnieju: maksymalnie 7 szkół (21 zawodników) – decyduje kolejność zgłoszeń..
- 3.4. Zawodnicy powinni być uczniami szkół, które zgłosiły swój udział telefonicznie do sekretariatu szkoły.

4. Zasady gry i przebieg turnieju

- 4.1. Rozgrywki prowadzone będą w systemie punktowym (np. każdy zawodnik zdobywa punkty indywidualnie, a suma punktów tworzy wynik drużyny).
- 4.2. W przypadku remisu o miejscu decydują:
 - * liczba zwycięstw indywidualnych,
 - * dodatkowa dogrywka wskazana przez sędziego.

5. Sędziowanie i organizacja

- 5.1. Nad prawidłowym przebiegiem turnieju czuwa komisja sędziowska powołana przez organizatora.
- 5.2. Decyzje sędziów są ostateczne i niepodważalne.
- 5.3. Organizator zapewnia niezbędne materiały i zestawy gier.

6. Nagrody

- 6.1. Przewidziane są nagrody rzeczowe oraz dyplomy dla drużyn, które zajmą miejsca I–III.
- 6.2. Wszyscy uczestnicy otrzymują pamiątkowe dyplomy uczestnictwa.

7. Postanowienia końcowe

- 7.1. Udział w turnieju oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
- 7.2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie z ważnych przyczyn organizacyjnych, o czym poinformuje uczestników przed rozpoczęciem turnieju.
- 7.3. Wszelkie sprawy nieujęte w regulaminie rozstrzyga organizator.