



Największy kosmiczny hackathon w Polsce!

Stalowa Wola, 7-8 października 2023

 **31,561**

Registered
Participants

 **162**

Countries /
Territories

 **5,327**

Teams

 **3,094**

Projects
Submitted



EMPOWERING IDEAS THROUGH INNOVATION AND INCLUSION

 **11**

Space Agency
Partners

 **144**

Subject Matter
Experts

 **29**

Navigators

 **755M**

Social Mentions
Reach

 **22**

Challenges

 **323**

Local Events

 **4,005**

Universal Event
Registrations

NASA Space Apps Challenge

Hackathon adresowany do:

- makerów,
 - artystów i designerów
 - programistów,
 - naukowców i profesjonalistów,
 - projektantów,
 - storytellerów,
 - uczniów, studentów i nie tylko,
 - konstruktorów,
 - technologów,
 - innowatorów,
- wszystkich kreatywnych głów!**

Space Apps 2023 – Stalowa Wola

Założenia i cele na tegoroczną edycję wydarzenia:



Działanie wpisujący się RIS



33 godziny



**Hala sportowa MOSiR w
Stalowej Woli**



blisko 250 uczestników



ponad 60 partnerów



**integracja krajowej branży
space**

DROGA DO SUKCESU

NASA Space Apps Challenge to hackathon **konceptyjny**, uczestnicy nie muszą opracowywać działających prototypów czy działających rozwiązań.



NAGRODY

Aktualnie pula to ponad 60 000 zł



nagrody finansowe



nagrody rzeczowe



staże i praktyki



kursy, szkolenia



współpraca przy zleceniach, oferty pracy



wycieczki, wizyty studyjne



inne, bez ograniczeń

CO ZAPEWNIAMY UCZESTNIKOM



niepowtarzalną atmosferę



miejsce do odpoczynku i relaksu



networking i kontakty



nocleg, także dzień przed wydarzeniem



wyżywienie



Transport z wybranych miast



Integrację z przedstawicielami środowiska space – wieczorny grill

ZADANIA/WYZWANIA

31 zadań w 12 tematach:

- ✓ sztuka,
- ✓ astrofizyka,
- ✓ klimat,
- ✓ różnorodność i równość,
- ✓ Ziemia,
- ✓ gry,
- ✓ hardware,
- ✓ otwarta nauka,
- ✓ planety i księżyce,
- ✓ software,
- ✓ eksploracja kosmosu,
- ✓ Słońce.

Kluczowe zagadnienia:

- ✓ W jaki sposób misja Artemis wpłynie na otoczenie
- ✓ Aplikacja dla kosmicznych geologów
- ✓ Opracowanie obrazu, wideo, grafiki 3d, modelu itp
- ✓ Przewidywanie burzy magnetycznej
- ✓ Gra tłumacząca zaćmienia słońca/księżyca
- ✓ Narzędzie obrazujące obieg wody w przyrodzie
- ✓ Przedstawienie planety nadającej się do życia
- ✓ Aplikacja przewidująca trzęsienia na Księżycu
- ✓ System przewidywania i nadzorowania pożarów
- ✓ Ocean jako wielki ogród – do czego są nam potrzebne
- ✓ Scenariusz imprezy z okazji lądowania na Psyche
- ✓ Gra o życiu kolonizatorów Tytana w 3023 roku
- ✓ Misja kosmiczna w VR
- ✓ Rób co chcesz!

Mentorzy i jurorzy

- Błażej Żyliński – TechOcean
- Maciej Stanecki,
- Paweł Paśko - PIAP Space,
- Paweł Pacek – ARP,
- Michał Chwieduk - ARP/ESA BIC Poland
- Paweł Kwiatkowski – absiskey,
- Kinga Gruszecka – PSPA,
- Michał Pilecki – POLSA,
- Mariusz Bednarz – RARR,
- Daniel Płudowski - JoinThe.Space,
- Marcin Giza – SpaceShip,
- Barbara Skardzińska,
- Noemi Zabari – Astrotectonic,
- Tomasz Gałaczyński - Lockheed Martin,
- Przedstawiciele uczelni:

PRz, URz, PP, PŁ, WAT, PWSTE, AGH



Rejestracja i informacje:

<https://hackathon.stalowawola.pl/>